



Ce contrôle est un QCM corrigé **automatiquement**. Répondre au **stylo bille foncé** en **noircissant complètement** la case correspondante sur **la feuille de réponse fournie**.

Les questions **avec** le symbole ♣ peuvent présenter *zéro, une ou plusieurs bonnes réponses*. Ces questions sont notées sur 2 points avec -1 point par réponse fausse (0 minimum par question).

Les questions **sans** le symbole ♣ ont une *unique bonne réponse*. Ces questions sont notées sur 2 points avec 2 points si la réponse est correcte, 0 s'il n'y a pas de réponse et -0.5 si la réponse est fausse.

1 HTTP, HTML et CSS

Question 1 Quel verbe HTTP est utilisé pour mettre à jour une ressource existante

- A POST C PUT
 B GET D DELETE

Question 2 Que signifie une réponse HTTP 400 ?

- A Déplacé de façon permanente. C Mauvaise requête.
 B Erreur interne du serveur. D Réponse réussie.

Question 3 Quel est l'ordre de spécificité des sélecteurs CSS ? On note $x > y$ pour indiquer que x est *plus spécifique* que y .

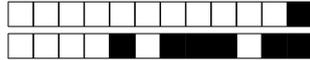
- A `#id > element > .class`. C `#id > .class > element`.
 B `.class > #id > element`. D `element > .class > #id`.

Question 4 ♣ Quels sont les composants typiques d'une architecture Web n-tiers ? Sélectionnez toutes les réponses applicables.

- A Serveur de base de données. C Système de contrôle de version.
 B Serveur d'application. D Client Web (navigateur).

Question 5 Quelle assertion est vraie concernant HTML et CSS ?

- A CSS est remplacé par JavaScript pour le style des pages Web. C HTML et CSS sont utilisés pour structurer le contenu.
 B HTML est utilisé pour styliser le contenu, tandis que CSS est utilisé pour structurer le contenu. D HTML est utilisé pour structurer le contenu, tandis que CSS est utilisé pour styliser le contenu.



2 JavaScript

Question 6 ♣ Soit le programme `let obj0 = {a : {b : 1}}; let obj1 = {}; obj1.a = obj0.a; obj0.a.b = 0;`. Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui s'évaluent à `true` après son exécution.

- A `obj0.a.b === 0;` C `obj1.a.b === 1;`
 B `obj1.a.b === 0;` D Aucune des autres réponses n'est correcte.

Question 7 ♣ Soit le programme `let o0 = {a : 0}; let o1 = {a : 0};`. Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui s'évaluent à `true` :

- A `o0 === o0;` C Aucune des autres réponses n'est correcte.
 B `o0.a === o1.a;` D `o0 == o1;`

Question 8 ♣ Quelles méthodes sont recommandées pour charger un script JavaScript dans une page HTML ?

- A Utiliser l'option `defer` avec l'élément `<script>`. C Placer le code JavaScript à la fin du corps du document (`<body>`).
 B Utiliser l'attribut `src` de l'élément `<script>`. D Insérer le code JavaScript directement en ligne dans le HTML.

Question 9 ♣ Soit le programme `const t0 = [0, 1]; let t1 = [0, 1];`. Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui ne provoquent *pas* d'erreurs :

- A `t1.push(0);` C `t0 = t1;`
 B `t1 = t0;` D `t0.push(0);`

Question 10 ♣ Quels sont les styles de programmation utilisables en JavaScript

- A Impératif/procédural. C Objet.
 B Événementiel. D Fonctionnel.

Question 11 ♣ Soit le programme `let t0 = [0]; let t1 = [0];`. Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui s'évaluent à `true` :

- A `t0[0] == t1[0];` C `t0 == t1;`
 B `t0 == t1[0];` D Aucune des autres réponses n'est correcte.

Question 12 ♣ Soit le programme `let s = '1'; let i = 1; let b = true;`. Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui s'évaluent à `true` :

- A `i == b;` C Aucune des autres réponses n'est correcte.
 B `s == b;` D `i === b;`

Question 13 ♣ Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui s'évaluent à `true` :

- A `typeof (() => {}) === "function";` C `(() => {}) instanceof Object;`
 B `(() => {}) instanceof Function;` D `typeof function (){} === "function";`

Question 14 On exécute `[10, 11, 20, 2, 1].sort()`. Quel est le tableau obtenu ?

- A `[1, 2, 10, 11, 20].` C `[10, 11, 20, 2, 1].`
 B `[1, 10, 11, 2, 20].` D Aucune des autres réponses n'est correcte.



Question 15 ♣ Soit le programme `function funct(x){ return x * x; }`. Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui s'évaluent à `true` :

- A `funct instanceof Function` C Aucune des autres réponses n'est correcte.
 B `typeof funct === "function"` D `funct instanceof Object`

3 DOM

```
1 const $anchors = document.querySelectorAll("ul#images-list > li > a");
2 const $display = document.querySelector("#image-container");
3
4 for (const $a of $anchors) {
5     $a.addEventListener("click", function clickButton(event) {
6         event.preventDefault();
7         const $img = document.createElement("img");
8         $img.src = $a.href;
9         $display.replaceChildren($img);
10    });
11 }
```

Figure 1: Code JavaScript de galerie d'images du TP2.

Question 16 ♣ Dans le code de la figure 1, par quoi peut-on remplacer la ligne 5

- A `$a.addEventListener("click", function (event){ ... });` C `$a.onclick = function clickButton(event){ ... };`
 B `$a.click = function clickButton(event) { ... };` D `$a.addEventListener("click", (event)=> { ... });`

Question 17 ♣ Soit le programme `const anchor = document.querySelector("a");`. Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui s'évaluent à `true` :

- A `anchor instanceof DOM;` C `anchor instanceof Element;`
 B `anchor instanceof EventTarget;` D `anchor instanceof HTMLAnchorElement;`

Question 18 On souhaite changer le texte contenu dans un élément ``. Parmi les solutions suivantes, quelle est celle qui est *recommandée* :

- A `element.innerText = 'le texte';` C `element.textContent = 'le texte';`
 B `element.innerHTML = 'le texte';` D Aucune des autres réponses n'est correcte.

Question 19 Dans le code de la figure 1, si on supprime la ligne 6 :

- A Aucune des autres réponses n'est correcte. C On sera redirigé lors d'un click.
 B Cela ne changera rien. D On aura une erreur.

Question 20 ♣ Parmi les phrases suivantes, lesquelles affirment correctement le rôle et les caractéristiques du DOM ?

- A Le DOM est une technologie obsolète remplacée par CSS pour la manipulation de documents.
 B Le DOM est une API qui n'est pas spécifique à JavaScript.
 C Le DOM permet une interaction programmatique avec le contenu de la page.
 D Tous les éléments de la page sont représentés dans l'arbre DOM, y compris les commentaires et les scripts.



Question 21 Dans le code de la figure 1, si on remplace la ligne 8 par `$img.setAttribute("src", $a.href);`

- A On aura une erreur.
- B Cela ne changera rien.
- C On sera redirigé lors d'un click.
- D Aucune des autres réponses n'est correcte.

Question 22 ♣ On souhaite sélectionner l'élément ``. Parmi les solutions suivantes, quelles sont celles correctes :

- A `document.getElementById("#demo");`
- B `document.getElementById("demo");`
- C `document.querySelector("#demo");`
- D `document.querySelector("demo");`

PROJET



Feuille de réponses à compléter

0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9

← codez votre numéro d'étudiant à 8 chiffres et écrivez votre nom et prénom ci-dessous.

Nom et prénom :
.....

- Question 1 : A B C D
- Question 2 : A B C D
- Question 3 : A B C D
- Question 4 : A B C D
- Question 5 : A B C D
- Question 6 : A B C D
- Question 7 : A B C D
- Question 8 : A B C D
- Question 9 : A B C D
- Question 10 : A B C D
- Question 11 : A B C D
- Question 12 : A B C D
- Question 13 : A B C D
- Question 14 : A B C D
- Question 15 : A B C D
- Question 16 : A B C D
- Question 17 : A B C D
- Question 18 : A B C D
- Question 19 : A B C D
- Question 20 : A B C D
- Question 21 : A B C D
- Question 22 : A B C D